

Regelwerk T-Ball-Turnier 2011

1. Jedes Spiel dauert 5 Innings oder 45 Minuten. Nach 40 Minuten wird kein neues Inning begonnen.
2. Pro Team spielen 9 Spieler / Spielerinnen. Es kann auch ein 10. Spieler (Extra-Player) im Outfield eingesetzt werden. Allerdings müssen dann beide Teams mit dem sogenannten Extra-Player spielen. Bitte vor dem Spiel mit Gegner und Umpire absprechen.
Es wird mit gemischten Mannschaften gespielt; Pflicht ist aber mindestens 1 Frau pro Mannschaft auf dem Spielfeld.
Spielt keine Frau mit, so erhält die Mannschaft immer beim ersten Schlagmann auf der Line-up ein automatisches Aus.
3. Sobald der Pitcher mit dem Ball im Pitcher-Kreis steht, darf kein Base mehr verlassen werden. Ansonsten ist der Runner aus.
4. Es gibt kein Stealing, das Base darf erst, nachdem der Batter den Ball getroffen hat, verlassen werden. Ansonsten ist der Runner aus.
5. Es gibt keinen Bunt, keinen Wild Pitch, keinen Passed Ball.
6. Es gibt keine Walks (Pitcher muss in der Lage sein, Strikes zu werfen) und keine Hit by Pitch. (Batter muss ausweichen) Nach 10 Balls ist Pitcherwechsel.
7. Der Pitcher muss einen langsamen Bogen zum Batter werfen.
(der Ball sollte einmal Kopfhöhe erreicht haben)
= Umpireentscheidung, aber Slow Pitch.
Strikezone: Schulterhöhe, unter Knie, Breite siehe Markierung Platte.
(Umpireentscheidung, alles was schlagbar ist, da langsame Bälle.)
8. Schlägt man bei 2 Strikes einen Foulball, führt auch dieser zum Aus.
9. Nach 3 Out's wird das Inning gewechselt.
10. Bei einem hochgeschlagenen Ball erst loslaufen, wenn der Ball gefangen wurde oder den Boden berührt hat. (Falls Runner unterwegs, erst wieder an das alte Base zurück, sonst aus.)
11. Wird der Ball aus der Luft gefangen, ist der Batter aus.
12. Sliding: Nur Head first Slide ist erlaubt. Wer mit den Füßen voraus slidet, ist aus.
Sicherheit geht vor!!! Jeder harte Kontakt am Base durch den Runner wird mit einem Out-Call geahndet. Ziel des Tages ist, dass jeder Spieler aufrecht vom Platz läuft... Spaß haben ist die Devise ;-)
13. Double Base auf First Base: Runner muss über das orangene Base laufen.
(Über weißes = Runner ist aus.)
14. Schläger werfen = Batter ist aus. Anmerkung: Der Schläger ist nach dem Schlag vom Batter-Runner ein Stück in Richtung erstes Base mitzunehmen und dann seitlich fallen zu lassen!!! Bei Gefährdung des Catchers / Umpires wird der Schlagmann ausgegeben!
15. Basemen dürfen nicht direkt auf dem Base stehen. Ermahnung durch den Umpire, ansonsten Runner safe.

Bei Fragen zum Regelwerk wendet Euch bitte an Umpireobmann **Martin Weber**.

FAIR PLAY und viel Spaß!!